

Wpisany przez Administrator
poniedziałek, 25 stycznia 2010 13:28 -



Orkowie to bardzo niebezpieczne plemię zamieszkujące góryste tereny Aris. Pod względem społecznym ich rozwój jest niemal tak prymitywny jak goblinów, mawia się nawet, że to bardzo dalecy kuzyni tamtych stworzeń. Charakteryzują się zieloną skórą, średnim wzrostem i ogromną siłą. Wyraz ich twarzy mówi wszystko o jakichkolwiek umysłowych zdolnościach. Oprócz kilku przywódczych jednostek, które w niewytłumaczalny sposób zostały obdarzone mózgami większymi od orzeszka, orkowie są mało rozgarnięci. Ich najważniejszym instynktem jest walka, przez co w boju nie znają strachu, a na ból w ogóle nie zwracają uwagi. Podróżując po górach Aris orków spotyka się zazwyczaj w kilkuosobowych grupkach, czasem można natknąć się na niewielkie obozowiska.

Najczęściej są to wojownicy dzierżący niezwykle ostre miecze i twarde tarcze, ale także trafiają się kusznicy miotający bełty ze śmiertelną skutecznością. Wspierają ich szamani, wypuszczający ogniste kule oraz w razie konieczności leczący swoich towarzyszy. Jedynie mocny pancerz i oręż zadający konkretne obrażenia jest w stanie zapewnić przewagę w starciu. Bezwzględnie należy unikać ściągnięcia na siebie uwagi zbyt dużej liczby orków.